**Тест план**

**1.ID**

Тестирование системы «Лаунчер игр»

**2. Введение**

Этот документ является тест-планом по тестированию системы «Лаунчер игр». Он описывает стратегию и подходы к тестированию продукта. План используется для валидации качества программного обеспечения.

**3. Объекты тестирования**

Ниже приводится список объектов функционального тестирования:

* Приложения в целом, развернутом в промышленной среде
* Программно - аппаратный комплекс (без установленного приложения)
* Отдельные компоненты программы на тестовых стендах
* Руководство пользователя
* Руководство администратора
* Другие документы, являющиеся частью программного продукта
* Пользовательские данные (результат миграции)

**4. Назначение и цели создания системы**

Назначение информационной системы – объединение в одной системе(лаунчере) множество мелких приложений(игр) для развлечения

**5.** Для проверки готовности к промышленной эксплуатации используется полный набор запланированных тестов. Готовность определяется руководителем проекта, на основании представленных ему руководителем тестирования отчетов о полноте тестового покрытия и списка значимых расхождений, оформленных в виде дефектов в трекинговой системе. Тестовые спецификации описываются в отдельном документе.

**6. Виды проводимых тестов:**

**6.1    Функциональное тестирование**Используется для контроля качества “Функциональных возможностей” в части “Пригодности”, “Правильности” и “Способности к взаимодействию”.  
Функциональное тестирование является основным видом тестирования. Проводится вручную через интерфейс пользователя. Использование средств автоматизации в 20хх году не предполагается.  
При подготовке прототипа рекомендуется использовать тестирование методом свободного поиска (exploratory testing).  
При подготовке системы (подсистемы) к промышленной эксплуатации рекомендуется использовать стандартное промышленное тестирование, с оценкой полноты тестового покрытия.

**6.2    Тестирование бизнес цикла**Используется для контроля качества “Функциональных возможностей” в части “Пригодности”, “Правильности” и “Способности к взаимодействию”.  
В первую очередь применяется для оценки готовности прототипа и оценки полноты функциональных требований.  
Подготовка к этому виду тестирования проводится в рамках команды разработки, а само тестирование проводится в присутствии заказчика.

**6.3    Конфигурационное тестирование**  
Используется для контроля качества “Мобильности” в части “Адаптируемости”  
Должна быть проверена работоспособность приложения для:

Различных видов ОС:

Win7 - обязательно

Различных БД:

MSSQL 2000

MSSQL 2005

Может проводиться как выделенный вид тестирования методом визуального контроля при выполнении юзкейсов классов read и list.  
Рекомендованный метод - объединение с функциональным тестированием. В этом случае на каждом рабочем месте тестировщика рекомендуется установка своей конфигурации.

**6.4    Тестирование производительности**Используется для контроля качества “Эффективности”.  
Для первичного анализа производительности серверной части используется ручное тестирование. Для оценки пригодности системы к промышленной эксплуатации на реальных объемах данных с заданным числом пользователей используется автоматизированное тестирование.  
Для  анализа поведения пользовательского интерфейса на реальных объемах данных используется ручное тестирование.

**6.5    Стресс тестирование**  
Используется для контроля качества “Надежности” в части “Стабильности” и “Устойчивости к ошибке”.

**6.6    Юзабилити тестирование**Используется для контроля качества “Практичности” в части “Понятности”, “Обучаемости”, “Простоты использования”.

**6.7    Тестирование инсталляции**Используется для контроля качества “Мобильности” в части “Простоты внедрения”.  
Проводится вручную.

**7. Задачи для проведения тестирования**

|  |  |
| --- | --- |
| Задачи | Расположение |
| Написание тест плана | Создание тестирования, обязанности |
| Написание тест кейсов | Объекты тестирования, обязанности |
| Разработка критериев успешности тестирования | Критерии успешности тестировании |
| Проведение тестирования и оценка результатов | Подход к тестированию, обязанности |
| Создание отчетов о результатах тестирования | Результаты проведения тестирования |

**8. Требования к программному обеспечению**

Для размещения данных системы необходима СУБД MS SQL Server. Для внесения изменений в программный код – среда Visual Studio.  
Для управления системой должна использоваться ОС Windows 7 и выше.  
Качество разработки программных средств должно обеспечиваться соответствующими процедурами управления проектом по реализации системы.  
  
1.3.12 Требования к техническому и программному обеспечению  
Требования к техническому и программному обеспечению компьютера пользователя и администратора:  
- процессор – Intel Core 2 Duo 2 ГГц,  
- объем оперативной памяти – 2 Гб,  
- дисковая подсистема – 80 Гб,  
- Windows 7, 8, 10,  
- Microsoft .NET Framework 4.7,  
- Visual Studio 2019,  
- Microsoft SQL Server.

**9. Необходимые компетенции и тренинги**

Для выполнения поставленных задач необходимо обладать следующими компетенциями:

-знание и умение использования правил написания тест планов,

знание и умение применить техники тест дизайна

-знание различных типов тестирования в том числе функционального и нефункционального, такого как тестирование интерфейса и юзабилити-умение использование тест менеджмент системы, выбранной для текущего проекта

**10. Риски и их устранение**

Риски и их устранение  
Возможные риски во время тестирования:  
-Отсутствие необходимого оборудования, программного обеспечения, данных или инструментов.  
-Изменения в оригинальных требований или инструкций.  
-Количество допустимых дефектов будет увеличено.  
-Объемы плана могут быть изменены.  
-тестирование приложения может быть приостановлено(крайний случай)